



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e la gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

### AVVISO PUBBLICO PER LA REALIZZAZIONE DI ATTIVITÀ CONNESSE ALL'AZIONE #19 DEL PIANO NAZIONALE SCUOLA DIGITALE

#### **1. FINALITÀ DELL'AVVISO PUBBLICO**

1. In coerenza con l'azione #19 del Piano nazionale per la scuola digitale e in esecuzione del decreto del Ministro dell'istruzione, dell'università e della ricerca 27 ottobre 2017, n. 851, con il presente avviso pubblico si intende individuare, a seguito dell'acquisizione delle proposte progettuali elaborate dalle istituzioni scolastiche, scuole di riferimento per il coordinamento di attività finalizzate alla realizzazione di percorsi competitivi per le studentesse e gli studenti del secondo ciclo su base territoriale, basati sull'approccio e sulla metodologia degli *hackathon* e delle simulazioni internazionali e dei relativi premi su tematiche legate all'imprenditorialità digitale e alla cittadinanza globale.
2. Tali percorsi competitivi possono essere svolti su tematiche relative a: a) cittadinanza globale; b) imprenditorialità digitale, orientamento e lavoro; c) sostenibilità; d) patrimonio culturale; e) sport e corretti stili di vita.
3. I percorsi competitivi dovranno essere organizzati, realizzati e gestiti dalle istituzioni scolastiche selezionate all'esito della procedura avviata con il presente avviso.
4. Le attività da realizzare da parte delle istituzioni scolastiche partecipanti al presente avviso pubblico dovranno:
  - a) avere una valenza interprovinciale e/o regionale, garantendo il coinvolgimento del maggior numero di istituzioni scolastiche del territorio di riferimento;
  - b) essere organizzate in luoghi significativi del proprio territorio regionale, anche connessi con la/e tematica/che scelta/e;
  - c) prevedere il coinvolgimento attivo e consapevole degli studenti del secondo biennio del secondo ciclo, che diventano protagonisti dell'esperienza da svolgere in *team*;
  - d) avere un forte legame con l'innovazione didattica e digitale, anche attraverso la collaborazione di soggetti istituzionali e di figure significative in ambito regionale in grado di diventare testimoni di impegno civico;
  - e) prevedere specifiche premialità per il *team* vincitore, designato da una apposita giuria, e consistenti anche in strumenti e percorsi di accelerazione della proposta progettuale e imprenditoriale vincitrice.

#### **2. SOGGETTI AMMESSI ALLA SELEZIONE**

1. Sono ammesse a partecipare alla presente selezione pubblica le istituzioni scolastiche ed educative statali del secondo ciclo di istruzione.

### 3. MODALITÀ DI PRESENTAZIONE DELLE CANDIDATURE

1. Le istituzioni scolastiche che intendono candidarsi devono presentare, entro e non oltre le ore 15.00 del giorno 13 dicembre 2018, accedendo al SIDI con le credenziali del Dirigente scolastico, tramite l'applicativo "Protocolli in rete" disponibile all'area "Servizi Accessori", seguendo la procedura brevemente di seguito descritta:
  - a. selezionare il profilo e il proprio contesto scolastico ed entrare nell'area;
  - b. cliccare su invia domanda di adesione, dove sarà riconosciuta l'istituzione scolastica;
  - c. scegliere l'Avviso "Imprenditorialità digitale", compilare i dati richiesti e il formulario con le informazioni di cui al precedente punto 1, comma 4, e i dati sulle pregresse esperienze della scuola nel campo dell'imprenditorialità digitale.

### 4. SELEZIONE DELLE CANDIDATURE

1. La selezione è effettuata da una Commissione di valutazione appositamente nominata a seguito della scadenza del termine di cui al precedente punto 3.
2. La selezione delle proposte progettuali è effettuata sulla base dei seguenti criteri:
  - a) qualità della proposta progettuale in coerenza con quanto previsto al punto 1 dell'Avviso: max 35 punti;
  - b) coerenza della proposta rispetto alle tematiche dell'imprenditorialità digitale: max 25 punti;
  - c) precedenti esperienze dell'istituzione scolastica nell'organizzazione e partecipazione a percorsi competitivi similari: max 25 punti;
  - d) coinvolgimento di altre istituzioni scolastiche o soggetti istituzionali: max 15 punti.
3. Terminato l'esame delle proposte progettuali pervenute, la Commissione procederà a redigere una graduatoria in ordine decrescente di punteggio e a trasmetterla per l'approvazione all'Amministrazione.
4. Le istituzioni scolastiche selezionate all'esito della presente procedura dovranno presentare la proposta definitiva previa intesa con la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale per definire i termini e le modalità di realizzazione della proposta.
5. Responsabile del procedimento è il dott. Andrea Bollini, dirigente dell'Ufficio VI – Innovazione digitale – tel. n. 06.5849.3408-2975 ed e-mail: [innovazionedigitale@istruzione.it](mailto:innovazionedigitale@istruzione.it).

IL DIRETTORE GENERALE  
*Simona Montesarchio*



*Documento firmato digitalmente*