

## PREMESSA

La F.I.R. propone alle Scuole due forme di Rugby:

una SENZA contatto (o, per meglio dire, con contatto attenuato), una CON contatto.

Di seguito entrambe le tipologie sono descritte dettagliatamente.

Per ogni categoria, la Scuola può partecipare alle Fasi di Istituto, Provinciali e Regionali dei Campionati Studenteschi optando per UNA delle due forme, oppure per ENTRAMBE le forme, con atlete e atleti DIVERSI (per ogni squadra partecipante non ci può quindi essere sovrapposizione di atlete e atleti).

## 1. Progettualità: RUGBY SENZA CONTATTO (TAG RUGBY)

### **Categoria RAGAZZE e RAGAZZI**

Classi Prime - MISTA femmine e maschi  
nate e nati nel 2011 (2012 nei casi di alunne e alunni in anticipo scolastico)

#### **Momenti di competizione/verifica:**

Fase di Istituto, Fase Provinciale

### **Categoria CADETTE e CADETTI**

Classi Seconde e Terze - MISTA femmine e maschi  
nate e nati nel 2009 e 2010 (e anche 2008 nel caso di studentesse e studenti con disabilità)

#### **Momenti di competizione/verifica:**

Fase di Istituto, Fase Provinciale e Fase Regionale dei Campionati Studenteschi  
(eventuale Fase Nazionale)

### **Disposizioni tecniche TAG RUGBY**

Nel **Tag Rugby** i giocatori indossano una cintura alla quale sono attaccati due nastri fissati con del velcro. La cintura è indossata in vita all'esterno dei vestiti.

I nastri devono essere posizionati lateralmente, a destra e sinistra, di colore diverso per ogni squadra.

La rimozione di uno dei nastri (TAGGING) sostituisce il placcaggio.

#### **Scopo del gioco:**

Segnare una meta schiacciando la palla oltre la linea di meta della squadra opponente.

Una meta vale un punto

#### **Numero dei giocatori:**

Ogni squadra, è composta da 5 giocatrici e 5 giocatori, per un totale di 10, di cui **5 in campo**.

Le squadre sono MISTE, non vi è distinzione tra femmine e maschi.

Tutte le giocatrici e i giocatori devono essere utilizzati in ogni partita del torneo, per un totale di almeno 1/3 del minutaggio complessivo dell'intero torneo.

Per concorrere alla classifica, le squadre possono partecipare al torneo con un **numero minimo** di 8 giocatrici/giocatori.

Le squadre che si presentano al torneo con meno di 8 giocatrici/giocatori possono comunque partecipare fuori classifica.

#### **Durata del gioco:**

il momento di competizione/verifica prevede tornei a raggruppamento con più squadre.



## Campionati Studenteschi 2022/2023 Istituzioni scolastiche secondarie di I° GRADO



Il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.  
Ogni partita ha durata massima di 2 tempi da 7 minuti ciascuno, con 2 minuti di pausa tra i due tempi.

### **Dimensioni del campo:**

30 metri di larghezza x 50 metri di lunghezza (comprese le aree di meta).

Se la partita si disputa su un campo da rugby, si possono tracciare 2 campi per ciascuna metà campo di un campo regolamentare.

Le dimensioni del campo possono essere inferiori a quelle sopra indicate.

**Pallone:** si utilizza la palla ovale n° 4.

### **Abbigliamento**

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

### **Casi di parità**

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:

1. risultati conseguiti negli incontri diretti
2. differenza mete realizzate e subite
3. media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane
4. sorteggio

### **Arbitraggio**

A cura della Federazione Italiana Rugby.

Per tutte le disposizioni regolamentari non elencate in questo documento si fa riferimento al  
REGOLAMENTO TAG RUGBY

[Clicca qui per il Regolamento TAG RUGBY](#)

[Clicca qui per il Video tutorial TAG RUGBY](#)

## **2. Progettualità: RUGBY CON CONTATTO (RUGBY SEVEN MODIFICATO)**

### **Categoria RAGAZZE e RAGAZZI**

Classi Prime - MISTA femmine e maschi

nate e nati nel 2011 (2012 nei casi di alunne e alunni in anticipo scolastico)

### **Momenti di competizione/verifica:**

Fase di Istituto, Fase Provinciale

### **Categoria CADETTI**

Classi Seconde e Terze - MASCHI

nati nel 2009 e 2010

### **Categoria CADETTE**

Classi Seconde e Terze - FEMMINE

nate nel 2009 e 2010

### **Momenti di competizione/verifica:**

Fase di Istituto, Fase Provinciale e Fase Regionale dei Campionati Studenteschi  
(eventuale Fase Nazionale)

### **Disposizioni tecniche RUGBY SEVEN modificato**

Vige il Regolamento RUGBY SEVEN con le seguenti indicazioni specifiche:

#### **Composizione delle squadre**

Ogni squadra, femminile o maschile, è composta da 10 giocatori/giocatrici di cui **7 in campo**. Tutte le giocatrici e i giocatori devono essere utilizzati in ogni partita del torneo, per un totale di almeno 1/3 del minutaggio complessivo dell'intero torneo. Per concorrere alla classifica, le squadre possono partecipare al torneo con un **numero minimo** di 8 giocatrici/giocatori. Le squadre che si presentano al torneo con meno di 8 giocatrici/giocatori possono comunque partecipare fuori classifica.

#### **Tempi di gioco**

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti. Nei tornei a raggruppamento con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.

#### **Impianti ed attrezzature**

Il campo misura di norma mt 40/45 di larghezza e mt 55/70 di lunghezza (comprese le aree di meta della larghezza di 5 mt). Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque morbido, per garantire la massima sicurezza. Sono ammessi campi di dimensioni inferiori. Si utilizza la palla ovale n° 4.

#### **Abbigliamento**

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

#### **Disposizioni tecniche**

Ogni meta vale 5 punti. Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra. Ogni calcio trasformato vale 2 punti. Qualora la struttura sportiva non sia dotata di porte da rugby, il risultato della partita sarà determinato unicamente dal numero di mete segnate. Dopo la segnatura di una meta il calcio di rinvio viene effettuato dalla squadra che ha segnato la meta. Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro l'area dei "22", segnata a circa 10 metri dalla linea di meta. Non si gioca la mischia ordinata. Per tutte le infrazioni per le quali è prevista una mischia, in sostituzione e sullo stesso punto, verrà assegnato un Calcio Libero a favore della squadra che non ha commesso l'infrazione. Si gioca la rimessa laterale. All'allineamento della stessa partecipano 2 giocatrici/giocatori per ciascuna squadra. Non è consentito il sollevamento del saltatore. Sono previste le sostituzioni "volanti".

#### **Casi di parità**

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:

1. risultati conseguiti negli incontri diretti
2. differenza punti realizzati e punti subiti
3. differenza mete
4. media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane
5. sorteggio

#### **Arbitraggio**

A cura della Federazione Italiana Rugby.

Per tutte le disposizioni regolamentari non elencate in questo documento si fa riferimento al  
REGOLAMENTO RUGBY SEVEN